

Spielanleitung Römische Mühle

Alle Spieler setzen nach ein anderer alle Ihre Steine, Stein für Stein einzeln, auf das Spielfeld auf eine Kreuzung der Linie.

Der mittlere Schnittpunkt darf noch nicht belegt werden.

Sind alle Steine auf dem Spielfeld werden die Spielsteine, abwechselnd immer nur ein Stein entlang der Linien zum nächsten Kreuzungspunkt bewegt.

Die Mitte spielt jetzt mit.

Das Ziel des Spieles ist, drei Steine in eine Reihe zu bekommen.

Waagrecht, senkrecht oder diagonal.

Es muss gezogen werden, abwechselnd ein Stein ein Feld weiterbewegt werden.

Kann ein Spieler nicht mehr ziehen, muss der andere Spieler solange allein ziehen, bis alle wieder ziehen können.

Optionen:

Es lassen sich zwei Varianten spielen.

- A. Man darf beim setzen keine Steine überspringen.
- B. Man darf beim Setzen einen gegnerischen Stein überspringen.